

El compañero digital

En un futuro no muy lejano, Alex, un niño de 9 años, vivía en una ciudad donde todo estaba automatizado. Las casas se limpiaban solas, los coches flotaban, y cada niño tenía un compañero digital que vivía en una pulsera holográfica.

Estos compañeros, diseñados con inteligencia artificial, ayudaban a resolver problemas, organizar tareas y hasta aprendían los gustos de sus dueños. El de Alex se llamaba Zeta.

Pero Alex no estaba contento con Zeta. "No necesito que un holograma me diga lo que tengo que hacer," decía siempre. Prefería resolver las cosas a su manera, aunque a veces le costara más tiempo.

Un día, mientras visitaba el Mercado de los Inventos con su clase, Alex se distrajo observando una máquina que podía convertir basura en juguetes. Cuando levantó la vista, la clase había desaparecido. Miró a su alrededor, pero solo vio calles llenas de robots y pantallas gigantes anunciando nuevos inventos. Alex estaba perdido.

—Zeta, no sé dónde estoy. —admitió finalmente, tocando su pulsera holográfica.

El holograma de Zeta apareció, pequeño y brillante. —Por suerte para ti, sí sé dónde estás. Estamos en el Sector Beta. Hay una salida a tres calles al norte, pero cuidado: este sector está lleno de robots de limpieza que no paran de moverse.

Alex siguió las indicaciones, pero los robots de limpieza giraban y bloqueaban su camino como si estuvieran jugando al escondite.

—Zeta, ¡esto no funciona! —gritó frustrado.

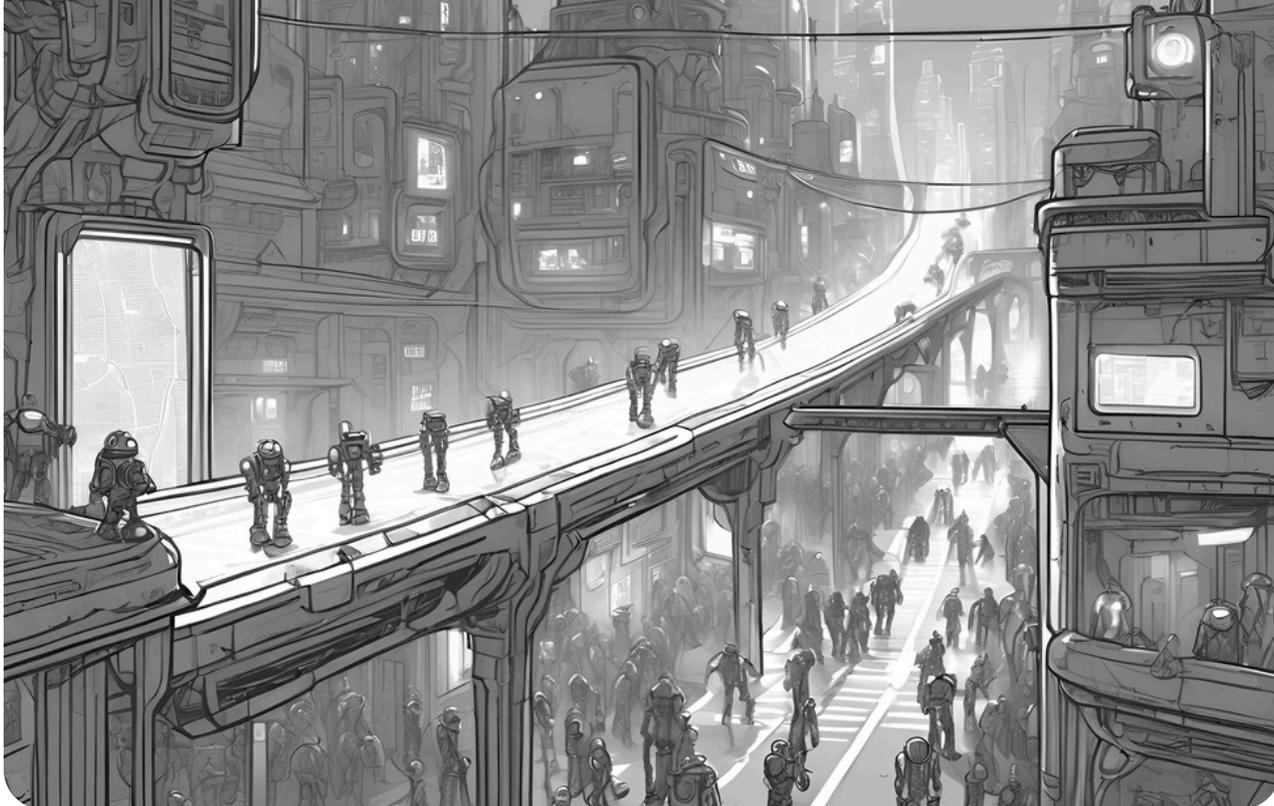
—Confía en mí, Alex. Mira tu pulsera, activaré el modo navegación.
—dijo Zeta con calma.

En la pulsera apareció un mapa interactivo que mostraba la ruta más segura. Alex tuvo que agacharse, saltar y hasta trepar por encima de una máquina expendedora para esquivar a los robots.

Cuando finalmente llegó a la salida, Alex suspiró aliviado. —Gracias, Zeta. No lo habría logrado sin ti.

Zeta sonrió. —Ves, no se trata de que lo haga todo por ti. Soy tu compañero, no tu reemplazo.

De regreso con su clase, Alex reflexionó sobre lo sucedido. “Supongo que la tecnología no está tan mal si se usa con sabiduría,” pensó mientras miraba su pulsera. Ese día, Zeta y Alex dejaron de ser solo un niño y su asistente: se convirtieron en un verdadero equipo.



Piensa y contesta

1. ¿Cómo se llamaba el compañero digital de Alex?

2. ¿Dónde se perdió Alex?

3. ¿Qué hizo la IA para ayudar a Alex a encontrar la salida?

4. ¿Por qué crees que no quería usar la ayuda de Zeta al principio?

5. ¿Qué aprendió Alex sobre la tecnología al final de la historia?

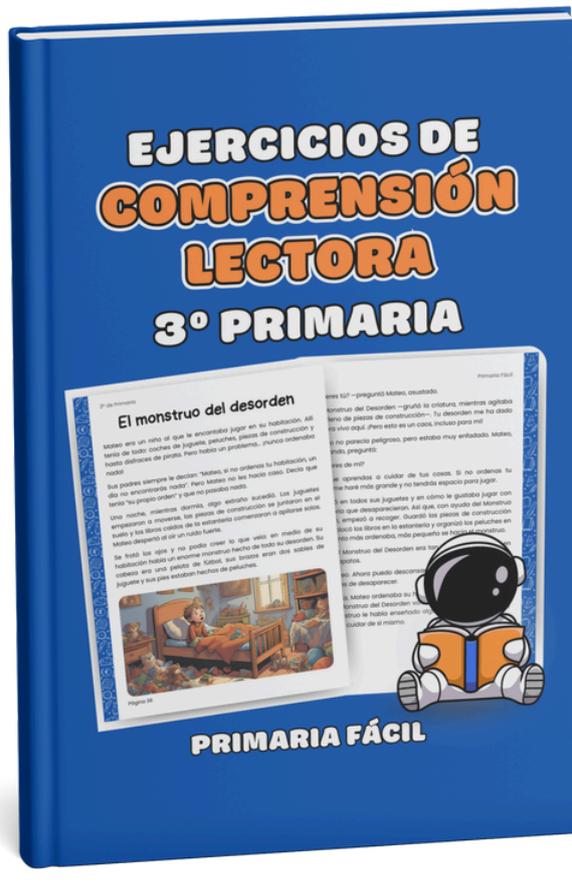
6. ¿Qué habría pasado si Alex no hubiera pedido ayuda a Zeta?

7. ¿Por qué crees que los robots de limpieza no le dejaban pasar?

8. Diseña tu propio compañero digital. Piensa en tres habilidades especiales que pueda tener tu compañero.

9. Dibuja tu compañero digital. Puede tener forma de animal, un robot, o cualquier cosa. Dale nombre y colorea tu dibujo.





EJERCICIOS DE COMPRENSIÓN LECTORA 3º PRIMARIA

Este libro está pensado para que los niños y niñas de 3º de Primaria mejoren su comprensión lectora de forma clara y práctica.

Si comprenden mejor lo que leen, también mejoran en el resto de asignaturas y ganarán seguridad al expresarse.

[COMPRAR EN AMAZON](#)

¡Hola! **Soy Borja Fabregat**, maestro de Primaria y autor de este libro.

¿La intención del libro? Que los niños y niñas de 3º disfruten leyendo mientras desarrollan habilidades que les servirán toda la vida.

¿Qué se van a encontrar dentro?

- 16 historias originales que enganchan desde la primera línea, con aventuras, emociones y aprendizajes.
- Actividades que van más allá de lo típico: no solo se responde a preguntas, sino que se reflexiona, se crea, se debate.
- Valores como el esfuerzo, la empatía, la confianza y la gestión del fracaso están presentes en cada texto, de forma natural y significativa.

No es aburrido, no es monótono, y sobre todo sí consigue resultados.

Si las fichas gratuitas te han gustado, este libro va a ser un compañero perfecto para el curso o para reforzar durante las vacaciones. Invierte en su lectura hoy y verás cómo mejora su forma de pensar, de expresarse y de comprender el mundo.

Si te interesa...

[COMPRAR EN AMAZON](#)